

# Sommaire

## ★ En route vers le CM1

p. 4

- Utiliser l'équerre pour vérifier qu'un angle est droit.
- Reconnaître et utiliser quelques relations géométriques: alignement.

## ★ Droites perpendiculaires

p. 6

- Déterminer le plus court chemin entre deux points.
- Déterminer le plus court chemin entre un point et une droite.
- Reconnaître des droites perpendiculaires.
- Tracer une droite perpendiculaire à une autre et passant par un point donné.

## ★ Droites parallèles

p. 12

- Comprendre la notion de droites parallèles.
- Reconnaître des droites parallèles.
- Tracer des droites parallèles.

## ★ Récréations géométriques 1

p. 18

- Reproduire des figures complexes.

## ★ Cercle et disque

p. 20

- Comprendre les notions de cercle et de disque.
- Construire un cercle à l'aide d'un compas.
- Reproduire un cercle.
- Utiliser un compas pour reporter des longueurs.
- Décrire un cercle.

## ★ Triangles

p. 28

- Reconnaître des triangles particuliers.
- Reconnaître des triangles dans une figure complexe.
- Reproduire, construire des figures simples ou complexes.

## ★ Récréations géométriques 2

p. 34

- Reproduire des figures complexes.

## ★ Quadrilatères

p. 36

- Reconnaître des quadrilatères particuliers.
- Décrire une figure complexe.

## ★ Reproduction de figures

p. 40

- Analyser une figure complexe.
- Élaborer une stratégie de reproduction.
- Agrandir, réduire une figure.

## ★ Construction de figures

p. 44

- Construire une figure à partir d'un schéma à main levée.
- Réaliser un programme de construction.
- Compléter, rédiger un programme de construction.

## ★ Axes de symétrie

p. 50

- Compléter une figure pour qu'elle soit symétrique.
- Construire une figure symétrique à une autre.

## ★ Solides

p. 54

- Reconnaître des solides.
- Décrire et nommer un solide.
- Construire un solide.

## ★ Initiation à la programmation

p. 60

- Coder et décoder un déplacement relatif.
- Programmer le déplacement d'un personnage sur un quadrillage.

## ★ Destination CM2 Géométrie épreuve n°1

p. 62

- Résoudre des problèmes en équipe.

## ★ Destination CM2 Géométrie épreuve n°2

p. 64

- Résoudre des problèmes en équipe.

