

# SOMMAIRE

Avant-propos	4	<b>Construire les premiers outils pour structurer sa pensée</b>	<b>155</b>
Un point sur...	5	TRUCS & ASTUCES	156
Vers l'autonomie...	6	Estimer une quantité	158
Répartition des apprentissages	12	Dénombrer	160
Comment utiliser cet ouvrage?	18	Symboliser	166
		Écrire les chiffres	170
		Composer et décomposer	172
		Ajouter et retirer	174
		Distribuer et partager	176
		Ordonner	177
		Alterner	178
		Encastrer	182
		Assembler	188
		Reproduire	190
		Paver	192
		Classer	194
		Dessiner des formes	198
		Ranger	200
		LE MATÉRIEL À SE PROCURER	202
<b>Développer sa motricité fine</b>	<b>21</b>		
TRUCS & ASTUCES	22		
Ouvrir et fermer	28		
Visser et dévisser	36		
Saisir	42		
Pincer	44		
Pêcher	50		
Enfiler	54		
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	62		
<b>Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions</b>	<b>63</b>		
TRUCS & ASTUCES	64		
Feuilleter	66		
Écouter une histoire	68		
Observer et discriminer	70		
Reconnaître son prénom	72		
Reconnaître des lettres et des mots	74		
Connaître l'alphabet	76		
Associer des éléments identiques	78		
Associer des éléments ayant des similitudes	80		
Associer des lettres et des mots identiques	82		
Associer des lettres et des mots dans différentes écritures	86		
Reconstituer	90		
Copier	92		
Dénombrer les syllabes	96		
Identifier une syllabe	98		
Entendre une rime	100		
Localiser et coder	101		
Identifier un phonème	102		
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	104		
<b>Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique</b>	<b>105</b>		
Se déplacer	106		
Se déplacer sur une ligne	108		
S'équilibrer	110		
Pousser et tirer	112		
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	114		
<b>Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques</b>	<b>115</b>		
TRUCS & ASTUCES	116		
Dessiner	118		
Représenter	120		
Tracer des graphismes	122		
Graver	124		
Tamponner et frotter	126		
Colorier	128		
Décoller et coller des gommettes	130		
Coller	132		
Découper	138		
Froisser et plier	144		
Modeler	146		
Observer	150		
Écouter	152		
LE MATÉRIEL À SE PROCURER	154		
		<b>Explorer le monde</b>	<b>203</b>
		TRUCS & ASTUCES	204
		Se repérer dans le temps	206
		Se repérer dans l'espace	208
		Tenir un alignement	210
		Se repérer dans un quadrillage	212
		Positionner	216
		Toucher	218
		Entendre	222
		Voir	224
		Gouter et sentir	226
		Prendre conscience du schéma corporel	228
		Connaitre les animaux	232
		Connaitre les végétaux	234
		Transvaser	236
		Expérimenter	244
		Manipuler les jouets	246
		Empiler	248
		Emboîter	252
		Construire	254
		Aimer	256
		Utiliser les objets numériques	258
		LE MATÉRIEL À SE PROCURER	260

