



4 POSTERS A1+ RECTO-VERSO

Les groupes alimentaires / Le squelette
L'étang / Le cycle de l'eau
La forêt / La fabrication du papier
Le jardin / Un environnement numérique

13 POSTERS A2 RECTO-VERSO

dont 22 fiches de construction

Le minilivre / La tête à cheveux
La plantation du bulbe / Flexion extension
La manche à air / Ovipare vivipare
Le moulinet / Les stades de germination d'une graine
Le parachute / Les stades de développement d'un bulbe
Le niveau à bulle / La chaîne du recyclage
Le mobile des matériaux / Le papier recyclé
La reliure agrafée et la reliure japonaise /
La carte petit théâtre
La toupie / La carte bec rapporté
Le lanceur de toupie / La carte tente
La veilleuse / La carte roue
Le testeur du jeu question-réponse /
La carte fenêtre à coulisse
Une planche du jeu question-réponse / La carte spirale

8 POSTERS A3 RECTO-VERSO

Carte d'identité vierge / Radiographie de dents
Chenille et papillon à légènder / Ognon à légènder
Escargot à légènder / La machine à fessées
Gerbille à légènder / Détail du tableau Jeux d'enfants
Phasme à légènder / L'enfant au toton
Pyrrhocore à légènder / Circuit électrique à légènder
Cycles de développement indirects / Lampe et pile à légènder
Cycles de développement directs / Tableau des symboles électriques

9 POSTERS A4 RECTO-VERSO

5 POSTERS Croissance de l'enfant
1 POSTER Ponte d'œufs de papillon sur une feuille
6 POSTERS Animaux en train de se nourrir
6 PLATEAUX DE JEU Les p'tits informaticiens

18 POSTERS A5 RECTO-VERSO

6 POSTERS Couples à différencier
6 POSTERS De l'œuf à la poule
6 POSTERS Construction d'une maison
15 PLATEAUX DE JEU Loto numérique
1 POSTER Parachute
1 POSTER Remonte-pentes
1 POSTER Tableau de fusibles

18 PLANCHES DE 6 CARTES-IMAGES

3 PLANCHES **A** Ovipare ou vivipare?
7 PLANCHES **B** Animaux de l'étang, de la forêt et du jardin
4 PLANCHES **C** Déplacement des animaux
1 PLANCHE **D** Objets à engrenages
3 PLANCHES **E** Dangers de l'électricité

27 PLANCHES DE 9 GRANDES CARTES

1 PLANCHE **1** Menus à compléter
6 PLANCHES **2** 7 familles des chaînes alimentaires
3 PLANCHES **3** Comment les animaux passent l'hiver?
3 PLANCHES **4** Métiers du bâtiment / Outils
1 PLANCHE **5** Métiers
1 PLANCHE **6** Matériaux
1 PLANCHE **7** Devinettes des mécanismes
2 PLANCHES **8** Objets avec poulies
1 PLANCHE **9** Engins du quotidien
6 PLANCHES **10** Mistigris des objets électriques
2 PLANCHES **11** Éléments d'un ordinateur

32 PLANCHES DE 18 PETITES CARTES

6 PLANCHES **A** Aliments et cartes spéciales
1 PLANCHE **B** Objets rencontrés en forêt
3 PLANCHES **C** Clé de détermination
4 PLANCHES **D** Les formes de l'eau
2 PLANCHES **E** Objets non électriques, à pile, sur le secteur
5 PLANCHES **F** Loto numérique
11 PLANCHES **G** Les p'tits informaticiens

À vous de jouer!

*Du matériel tout prêt!
Ne perdez pas de temps à tout imprimer,
plastifier, découper... Ce coffret vous
accompagne dans les différentes séances
de l'ouvrage **Sciences à vivre Cycle 2**.*



ACCÈS Éditions
13 rue du Château d'Angleterre
67300 Schiltigheim
03 88 79 97 67
accès-editions.com

Matériel Sciences à vivre - Cycle 2



9 782909 295183

80€

