

Votre accès numérique	2	Comment utiliser cet ouvrage?	8
Avant-propos	4	Répartition des apprentissages sur le cycle	10
Le programme 2015 de l'école maternelle	5	Trucs & astuces	12
Nos convictions	6	Ouvrages, vidéos et applications autour	
Quelles démarches adopter?	7	du vivant, de la matière et des objets	14

LE VIVANT

LE CORPS DE L'ENFANT

Dossier hygiène et santé	16
Notions pour l'enseignant	18
Trucs & astuces	20

LE SCHEMA CORPOREL

Contours et silhouettes

Prendre conscience de l'organisation des parties du corps	22
---	----

Le déplacement de l'enfant

Prendre conscience de ses capacités motrices et les relier aux segments du corps	24
--	----

Le corps articulé

Prendre conscience de ses articulations et de leurs possibilités d'action	27
---	----

LES CINQ SENS

Le toucher

Explorer les perceptions tactiles, associer la peau du corps comme organe du toucher	30
--	----

Le goût

Affiner ses perceptions gustatives pour classer les aliments selon leur saveur	33
--	----

L'odorat

Prendre conscience de ses perceptions olfactives, les affiner	36
---	----

L'ouïe

Identifier des bruits, différencier des paramètres du son	38
---	----

La vue

Prendre conscience de ses capacités visuelles en modifiant les perceptions	41
--	----

Les organes des sens

Associer l'organe de chaque sens à ses capacités sensorielles	44
---	----

Ouvrages autour du schéma corporel et des cinq sens

	46
--	----

LA VIE ANIMALE

Dossier élevages

Élevages à gogo	48
Exploiter un élevage	52

LA LOCOMOTION

Notions pour l'enseignant

	57
--	----

Pigeon vole

Identifier et classer les déplacements des animaux	58
--	----

Ailes, pattes ou nageoires?

Associer un organe moteur aux déplacements qu'il permet	64
---	----

LA NUTRITION

Notions pour l'enseignant

	67
--	----

Bon appétit lapin!

Découvrir l'alimentation du lapin par l'expérimentation	68
---	----

À chacun son menu

Associer des animaux à leur nourriture	70
--	----

LA REPRODUCTION

Notions pour l'enseignant

	73
--	----

Tableau de famille

Associer des individus d'une même espèce	74
--	----

Ovipare ou vivipare?

Classer certains animaux selon les modes de gestation	78
---	----

Des petits dans notre élevage

Observer le développement et la croissance des petits	81
---	----

Ouvrages autour de la vie animale

	85
--	----

LA VIE VÉGÉTALE

Dossier jardinage

	88
--	----

Notions pour l'enseignant

	90
--	----

Trucs & astuces

	92
--	----

Silence, ça pousse!

Découvrir les différents stades de la germination d'une graine	94
--	----

Graine ou pas graine?

Expérimenter pour déterminer ce qui est une graine	101
--	-----

Du bulbe à la fleur

Observer le développement d'un bulbe et l'anatomie d'une fleur	103
--	-----

Le cycle du blé

Découvrir le cycle de vie d'une plante	106
--	-----

Ouvrages autour de la vie végétale

Exploitations de sorties	110
--------------------------	-----

LA MATIÈRE

LES MATÉRIAUX

Notions pour l'enseignant

	114
--	-----

Trucs & astuces

	115
--	-----

Les p'tits pâtisseries

Transformer un matériau	116
-------------------------	-----

En quoi c'est fait?

Connaitre les différents matériaux des objets qui nous entourent	120
--	-----

Ça gratte ou ça pique?

Nommer les sensations tactiles	124
--------------------------------	-----

Ma maison est la plus solide!

Connaitre les propriétés des matériaux les plus courants	130
--	-----

Ouvrages autour des matériaux

	134
--	-----

L'EAU

Notions pour l'enseignant

	136
--	-----

Ça coule de source

Utiliser des objets qui permettent de transporter l'eau	138
---	-----

Flotte-coule

Trier des objets et des matériaux qui flottent	142
--	-----

Défi Le radeau de Zougoulou

Fabriquer une embarcation qui flotte	146
--------------------------------------	-----

On the rocks

Savoir fabriquer des glaçons	148
------------------------------	-----

Menthe à l'eau

Expérimenter des mélanges homogènes et hétérogènes	151
--	-----

Défi Boule de neige

Trouver un matériau qui coule doucement	154
---	-----

Ouvrages autour de l'eau et des bateaux

	156
--	-----

L'AIR

Notions pour l'enseignant

	158
--	-----

Trucs & astuces

	159
--	-----

Le nez au vent

Découvrir les effets du vent	160
------------------------------	-----

Tournez moulinets!

Fabriquer un moulinet	164
-----------------------	-----

En coup de vent

Fabriquer et utiliser les courants d'air	166
--	-----

Un grand bol d'air

Matérialiser l'existence de l'air enfermé dans un contenant	169
---	-----

Ouvrages, matériel et jeux autour de l'air

	172
--	-----

LES OMBRES ET LA LUMIÈRE

Notions pour l'enseignant

	174
--	-----

Trucs & astuces

	175
--	-----

À chacun son ombre

Créer des ombres	176
------------------	-----

Les maîtres de l'ombre

Prendre conscience de certaines caractéristiques des ombres	178
---	-----

Les ombres de la cour

Comprendre le positionnement d'une ombre selon le positionnement de la lumière	182
--	-----

Mon théâtre d'ombres

Fabriquer les marionnettes d'un théâtre d'ombres	187
--	-----

Ouvrages et jeux autour des ombres et de la lumière

	190
--	-----

LES OBJETS

LES OBJETS

DE CONSTRUCTION

Notions pour l'enseignant

	192
--	-----

Trucs & astuces

	193
--	-----

Comment tu t'appelles?

Nommer précisément des éléments pour pouvoir les reconnaître	194
--	-----

Les p'tits ingénieurs

Lire une fiche de construction	196
--------------------------------	-----

Les p'tits architectes

Découvrir la gravité	198
----------------------	-----

Défi Il suffit de passer le pont

Trouver une solution technique	200
--------------------------------	-----

Défi De bas en haut

Fabriquer un engin élévateur	204
------------------------------	-----

Ouvrages et jeux autour de la construction

	206
--	-----

LES OBJETS MÉCANIQUES

Notions pour l'enseignant

	208
--	-----

Trucs & astuces

	209
--	-----

Une cuisine bien rangée

Classer les ustensiles de cuisine selon leur fonction	210
---	-----

Les p'tits cuisiniers

Choisir et utiliser des outils adaptés à l'action à mener	216
---	-----

Pince-mi et Pince-moi sont dans une cuisine

Découvrir la notion de levier	220
-------------------------------	-----

Ouvrages et jeux autour de la cuisine et de la mécanique

	224
--	-----

LES OBJETS ROULANTS

Notions pour l'enseignant

	226
--	-----

Trucs & astuces

	227
--	-----

Les gardiens de parking

Trouver des critères de classement des véhicules	228
--	-----

Les p'tits garagistes

Démonter une voiture pour en nommer chaque partie	234
---	-----

Les constructeurs de voitures

Construire une maquette d'objet roulant	236
---	-----

Défi Le défi des constructeurs

Concevoir un mode de propulsion sans contact	240
--	-----

Ouvrages et jeux autour des véhicules

	242
--	-----

LES OBJETS MAGNÉTIQUES

Notions pour l'enseignant

	244
--	-----

Trucs & astuces

	245
--	-----

Accrochez-vous!

Réaliser un jouet utilisant le principe du magnétisme	246
---	-----

Les p'tits pêcheurs

Réaliser un jouet utilisant le principe du magnétisme	250
---	-----

Pôle position

Comprendre un jouet utilisant les propriétés des aimants dues aux pôles	253
---	-----

Défi Il avance tout seul!

Trouver un mode de propulsion	256
-------------------------------	-----

Ouvrages et jeux autour du magnétisme

	258
--	-----

LES OBJETS EN ÉQUILIBRE

Notions pour l'enseignant

	260
--	-----

Trucs & astuces

	261
--	-----

Les culbutos

Se familiariser avec la notion d'équilibre	262
--	-----

Les p'tits Calder

Équilibrer un mobile	264
----------------------	-----

Questions d'équilibres

Comprendre le principe de l'équilibre d'une balance	267
---	-----

Ouvrages, jeux et balances autour de l'équilibre

	270
--	-----

LES OBJETS ÉLECTRIQUES