













SOMMAIRE

Feuille de route

















Choisir le sens de lecture

- 6 Les répliques  
7 Encore les répliques   

Choisir un ordre

- 8 Les slogans   
9 Encore les slogans  
10 Les fables  
11  Les morales    

Choisir un parcours

- 12 Les labyrinthes   
13 Encore les labyrinthes   
14 Les citations    
15  Encore les citations     

Choisir un circuit

- 16 Le laboratoire    
17 Encore le laboratoire    

Choisir une stratégie

- 18 Les marches  
19 Encore les marches  
































Choisir une manipulation

- 20 Les abaqués    
21 Encore les abaqués  
22 Les tours   
23 Encore les tours  
24 Toujours les tours  
25  Les tourelles    

























Choisir des actions successives

- 26 Les traversées    
27 Encore les traversées  
28 Les seaux   
29 Les sabliers   


























Créer à partir d'une règle simple

- Les robots   30
Encore les robots    31
 Toujours les robots     32
Les mouchoirs   33
Encore les mouchoirs   34
Les carrés latins     35
Encore les carrés latins   36
 Les comptes carrés    37
Les spectateurs    38
Encore les spectateurs   39
 Toujours les spectateurs  40

Créer à partir d'une règle complexe

- Le zoo   41
Encore le zoo   42
 Toujours le zoo    43
Les caméras      44
Encore les caméras     45
 Toujours les caméras    46
 Les ruches   47


Créer à partir d'une règle et d'indices

- Les niches   48
Encore les niches     49
 Toujours les niches     50
 Les mines  51
Les tentes    52
Encore les tentes   53
 Le camping    54
 Encore le camping   55


222 Jeux de logique

pour apprendre à raisonner
aux enfants de 8 à 13 ans

Comprendre les rapports entre les mots

- 56 Le marabout de ficelle 143 144 145
 57 Encore le marabout 146 147 148 149
 58 L'arbre à noms 150 151 152
 59 Encore l'arbre à noms 153 154 155
 60 L'arbre à expressions 156
 61  Encore l'arbre à expressions 157



Comprendre une règle

- 62 Les initiales 158 159 160 161 162
 63 Les acrostiches 163 164 165 166
 64 Le château de sable 167
 65 Les intrus 168 169
 66 La farandole 170
 67  Les mois 171

Comprendre une série

- 68 Les figures 172 173
 69 Encore les figures 174 175 176
 70 Les séries 177
 71  Les translations 178 179 180

Comprendre l'implicite

- 72 Les lieux 181 182
 73 Les petits bobos 183 184
 74 Les pièges 185 186 187 188 189 190
 75 L'illustrateur malin 191 192 193 194
 76 Les conditions 195 196 197 198 199 200
 77 Les multiplications 201 202 203
 78  Les astuces 204 205 206 207 208 209
 79 Les menteurs 210 211 212 213
 80 Encore les menteurs 214 215
 81  Le portique des mensonges 216 217
 82 Les sucreries 218 219
 83 Les petits malins 220 221 222

BONUS CODAGES ET DÉCODAGES

Objectif

Donner une palette ouverte des différentes possibilités
de coder et décoder un message à notre niveau

Coder/décoder par substitution

- Les codes impériaux ① 84
 Le Jules César ② ③ 84/85
 Du temps de Napoléon ④ 85
 Les codes à clé ① ② ③ 86
 Les codes numériques ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ 87
 Le carré de Polybe ① ② ③ 88
 Les variantes ① ② ③ ④ 89

Coder/décoder par transposition

- Les transpositions
 Sans grille ① ② ③ ④ ⑤ 90
 Avec grille ⑥ ⑦ ⑧ 91

Coder/décoder malin

- Les codes Ordralfabetix ① ② ③ ④ ⑤ 92
 Les codes radios ① ② 93
 Des codeurs à bricoler ① ② 94
 Un décodeur à bricoler 95