

SOMMAIRE

Les textes officiels de référence 4

Nos propositions 5

Agir dans l'espace, dans la durée et sur les objets

Courir 21

Sauter 33

Lancer 45

Adapter ses équilibres et ses déplacements à des environnements ou des contraintes variés

Grimper 57

Rouler 63

Piloter 71

Nager 77

S'orienter 95

Collaborer, coopérer, s'opposer

Pousser-tirer 103

Jouer avec des partenaires 111

Communiquer avec les autres au travers d'actions à visée expressive ou artistique

Manipuler 119

Danser 131

