

# Les dalles fatales

Consigne

En coloriant les dalles, montre à Indy le passage qui permet d'atteindre l'entrée du dédale en évitant tous les pièges.

Attention : Le seul passage possible emprunte une suite de dalles restées blanches.

Difficulté

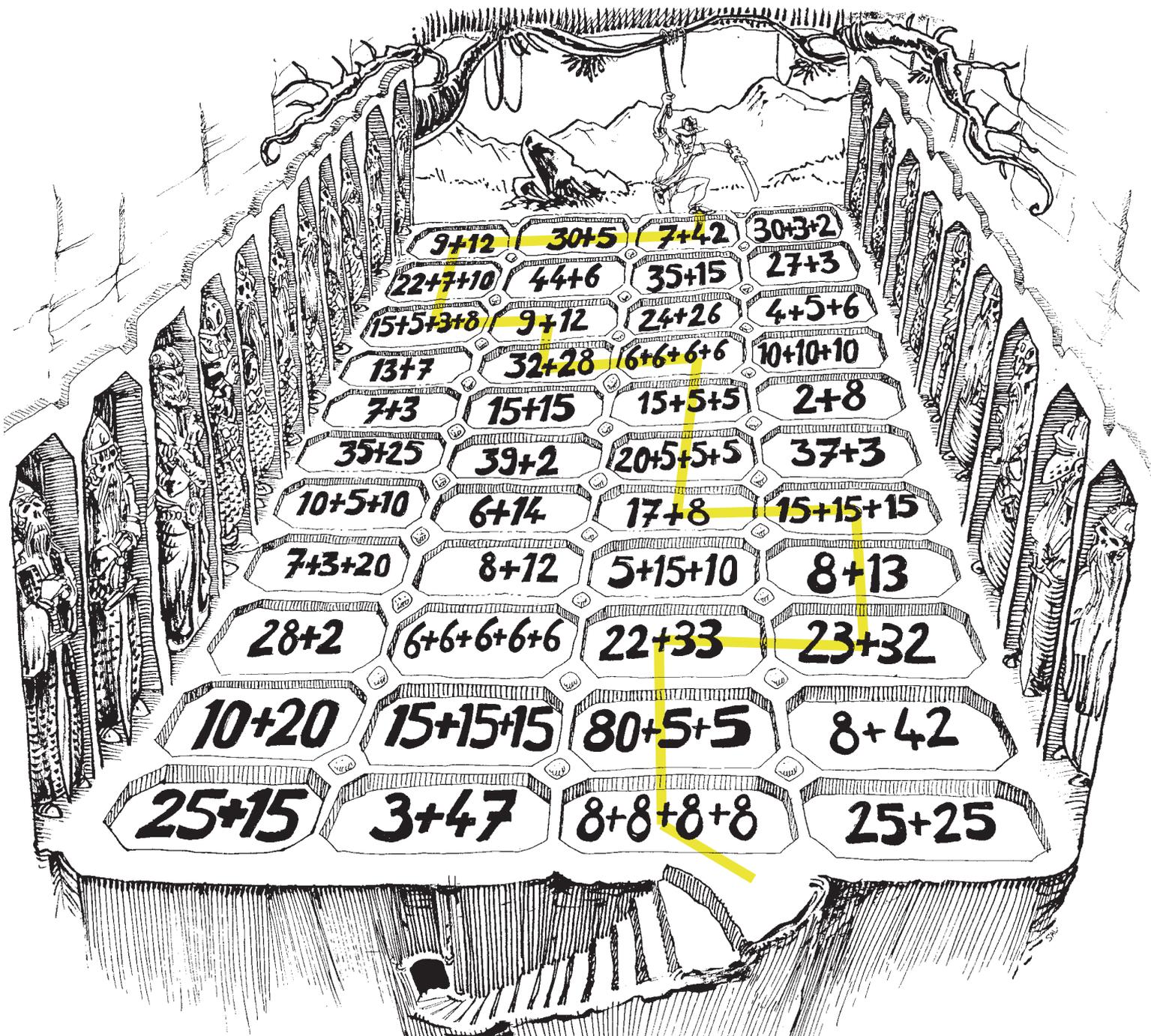
1 2 3

compétences exercées :  
ordre de grandeur

Jeu n° 12

## Code des couleurs :

- en brun, les dalles dont le total est 10 : danger d'explosion.
- en rouge, les dalles dont le total est 20 : danger d'électrocution.
- en orange, les dalles dont le total est 30 : danger d'éboulement.
- en bleu, les dalles dont le total est 40 : danger de noyade.
- en violet, les dalles dont le total est 50 : produits toxiques.



# Les dalles fatales

Consigne

En coloriant les dalles, montre à Indy le passage qui permet d'atteindre l'entrée du dédale en évitant tous les pièges.

Attention : Le seul passage possible emprunte une suite de dalles restées blanches.

Difficulté

1 2 3

compétences exercées :  
ordre de grandeur

Jeu n°

Code des couleurs :

